

CHARACTER

design

Il *character design* o *chara design* (espressione derivata dall'inglese che letteralmente significa "progettazione dei personaggi") è, nel mondo dell'**animazione**, del **videogioco** e del **fumetto**, quella parte del lavoro che consiste nello studio grafico e nella caratterizzazione, in parte anche psicologica, dei personaggi della storia creati dall'autore.

Una serie di prove grafiche dette ***schizzi preparatori*** o ***model-sheet***, danno ai personaggi il massimo dell'espressività con il minimo dei tratti.

Questa fase serve a

- fissarne la fisionomia, le proporzioni tra le varie parti del corpo
- le principali espressioni, l'atteggiamento e la postura
- la pettinatura, l'abbigliamento

fornendo così una sorta di guida di riferimento il più semplice possibile da riprodurre per la fase successiva di animazione.

Esempi



Fisionomia e proporzioni tra le varie parti del corpo

Esempi



principali espressioni, atteggiamento e postura

Esempi



Colori, pettinatura, espressioni del volto

Esempi



Esempi



Tutti gli elementi riassunti in una tavola di model-sheet

Esempi



Stili e composizioni differenti delle tavole e dei personaggi

Esempi



Stili e composizioni differenti delle tavole e dei personaggi